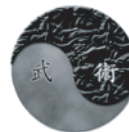


WUXALTED CHARACTER SHEET



NAME: _____
 PLAYER: _____
 CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 Regain Essence When: _____

CASTE/ASPECT

ANIMA POWER: _____

CHARM

Spend One Essence To: _____

VIRTUES

- COMPASSION TEMPERENCE
 CONVICTION VALOUR

VIRTUE FLAW: _____

Gain Limit When: _____

LIMIT BREAK _____ ○○○○○○

ESSENCE

ESSENCE _____ ○○○○○○

ANIMA BANNER: Minor: _____ Major: _____

Regain Essence When: _____

ATTRIBUTES

PHYSICAL _____ ● ○ ○ ○
 SOCIAL _____ ● ○ ○ ○
 MENTAL _____ ● ○ ○ ○

ABILITIES

WAR

LIFE

ARCHERY _____ ○ ○ ○ CRAFT _____ ○ ○ ○
 ATHLETICS _____ ○ ○ ○ LARCENY _____ ○ ○ ○
 AWARENESS _____ ○ ○ ○ LINGUISTICS _____ ○ ○ ○
 BRAWL _____ ○ ○ ○ PERFORMANCE _____ ○ ○ ○
 DODGE _____ ○ ○ ○ PRESENCE _____ ○ ○ ○
 ENDURANCE _____ ○ ○ ○ RIDE _____ ○ ○ ○
 MARTIAL ARTS _____ ○ ○ ○ SAIL _____ ○ ○ ○
 MELEE _____ ○ ○ ○ SOCIALIZE _____ ○ ○ ○
 RESISTANCE _____ ○ ○ ○ STEALTH _____ ○ ○ ○
 THROWN _____ ○ ○ ○ SURVIVAL _____ ○ ○ ○

WISDOM

BUREAUCRACY _____ ○ ○ ○
 INVESTIGATION _____ ○ ○ ○
 LORE _____ ○ ○ ○
 MEDICINE _____ ○ ○ ○
 OCCULT _____ ○ ○ ○



BACKGROUNDS

ALLIES _____ ○ ○ ○ LUNAR ONLY
 ARTIFACT _____ ○ ○ ○
 BACKING _____ ○ ○ ○
 CONTACTS _____ ○ ○ ○
 FAMILIAR _____ ○ ○ ○
 FOLLOWERS _____ ○ ○ ○
 INFLUENCE _____ ○ ○ ○
 MANSE _____ ○ ○ ○
 MENTOR _____ ○ ○ ○
 RESOURCES _____ ○ ○ ○
 SORCERY _____ ○ ○ ○ ○ ○

CULT _____ ○ ○ ○
 HEART'S BLOOD _____ ○ ○ ○
 RENOWN _____ ○ ○ ○
 DRAGON-BLOODED ONLY
 BREEDING _____ ○ ○ ○
 COMMAND _____ ○ ○ ○
 HENCHMAN _____ ○ ○ ○
 REPUTATION _____ ○ ○ ○

NOTES/EQUIPMENT/HISTORY

